

PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

SERVIZIO GEOLOGICO

PROGETTO GEOTERM

DESCRIZIONE DELL'INTERFACCIA WEBGIS

Il Progetto GEOTERM ha visto la creazione di quattro distinti Webgis AGOL, tutti con il medesimo funzionamento che si va di seguito a descrivere.

Per accedere alla schermata iniziale dei WebGis è necessario accettare i limiti di utilizzo dei dati (fig.1).



Fig.1: limiti di utilizzo

Viene visualizzata la schermata iniziale con i limiti del territorio provinciale (fig.2).



Fig.2: schermata iniziale

La schermata presenta in basso a sinistra la visualizzazione di una scala grafica e le coordinate del puntatore del mouse.

Nella parte in alto a sinistra dell'interfaccia sono presenti due pulsanti per ingrandire o ridurre la mappa di visualizzazione e un pulsante per ritornare alla schermata iniziale (fig.3).

L'ingrandimento e la riduzione della mappa, oltre che con i pulsanti descritti sopra, può essere effettuata facendo muovere in avanti ed indietro la rotella (*scroll*) del mouse; la traslazione della mappa avviene tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e spostandolo nella direzione voluta.



Fig.3: comandi in alto a sinistra

Nella parte in alto a destra della schermata iniziale (fig.2) sono presenti alcuni pulsanti utili nella gestione dei dati visualizzati: il pulsante "Legenda" per la visualizzazione della stessa, il pulsante "Elenco layer" per la gestione della attivazione/disattivazione/ trasparenza dei vari livelli che compongono la visualizzazione della Carta della classificazione sismica dei suoli di fondazione, il pulsante "Misura" per effettuare alcune misurazioni di base, il pulsante "Stampa" per stampare in vari formati ciò che si visualizza e il pulsante "Galleria mappe di base" per attivare l'ortofoto provinciale (2006 e 2011) o in alternativa la BaseMap_bianca (fig.4).



Fig.4: strumenti posizionati in alto a destra nella schermata iniziale

Il pulsante "**Legenda**" è uno strumento dinamico, che visualizza le legende dei livelli attivi in mappa; il pulsante "**Elenco layer**" gestisce l'attivazione/disattivazione del livello spuntando il quadratino a sinistra del suo nome e la trasparenza cliccando sui tre puntini a destra dello stesso (fig.5).



Fig.5: esempi di finestra Legenda e di finestra Layer/Livelli